

# Stadtmeisterinnen

Brackeler Scholl-Gesamtschul-Team dominiert Wettkampf

Die Volleyballerinnen der Geschwister-Scholl-Gesamtschule (GSG), Gruppe WK1, sind Stadtmeister. Der erfahrenen Mädchen-Mannschaft gelang im Wettbewerb ein Erfolg nach dem anderen.

**BRACKEL.** Die Vorrunde gegen Teams des Asselner Immanuel-Kant-Gymnasiums (IKG) und des Gymnasiums an der Schweizer-Allee (GADSA) aus Aplerbeck fand in der Brackeler GSG-Halle statt. Unterstützt wurde das Brackeler Team - bestehend aus Leonie Seiler, Sarah Lueg, Marlen Kürpick, Sarah Rüddenclau, Pia Stangl, Nina Kühn und Paulina Brenjo - erneut von ihrem Trainer des TV Asseln Ralf Rüddenclau.

GSG-Jungen WK1 unterliegen im Finale

In einem souveränen ersten Spiel gegen das IKG erlangte die GSG-Mannschaft Sicherheit. Im ersten Satz gegen das Aplerbecker Team brachten Konzentrationsschwierigkeiten bei den Brackelerinnen viele individuelle Fehler mit



Können gut lachen: Die Schülerinnen Leonie Seiler, Sarah Lueg, Marlen Kürpick, Sarah Rüddenclau, Pia Stangl, Nina Kühn und Paulina Brenjo wurden Stadtmeisterinnen im Volleyball.

Foto: GSG/Schlierkamp

sich, was dazu führte, dass dieser verloren wurde. Im zweiten Satz konnten die Mädchen die Konzentration wieder hochfahren, sodass sie unterstützt durch eine Angabenserie von Leonie Seiler den Satz locker gewonnen haben. Im entscheidenden Tiebreak sorgte Sarah Rüddenclau zu Beginn mit einer Angabenserie für klare Verhältnisse.

Das Endspiel gegen die Mannschaft vom Phönixgymnasium aus Hörde war mitten in der Klausurphase zu bestreiten, aber es mangelte keinesfalls an Spielmotivation.

Von Beginn an dominierte die Mannschaft das Spiel, siegte schließlich grandios und wurde Stadtmeisterin.

Neben der WK1-Mannschaft der Mädchen spielte außerdem in der WK1 eine Jungenmannschaft, bestehend aus Schülern des Sport-Leistungskurses. Sie konnten sich ebenfalls ins Endspiel vorkämpfen, unterlagen dort aber dem Mallinckrodt-Gymnasium.

Außerdem spielte eine GSG-Mädchen-Mannschaft in der WK2 und sammelte in dem Turnier wertvolle Spielerfahrung für die Zukunft. (OA)